Tema 5

Sa se implementeze 2 dintre algoritmii Generic, Prim, Kruskal si Boruvka de determinare a unui arbore de cost minim.

Graful pentru care se aplica algoritmii va fi unul neorientat, construit in Main Window (vezi tema 1), iar costurile fiecarei muchii vor fi introduse dintr-un textbox sau din consola.

Arborele de cost minim rezultat se poate suprascrie peste graful de start sau arcele arborelui rezultat pot fi marcate cu o culoare diferita.

Observatii!

Implementati algoritmii astfel incat sa nu depasiti urmatoarele complexitati:

Alg. Generic: complexitate O(n^2)

Alg. Prim: complexitate O(n^2)

Alg. Kruskal: complexitate O(m\*log(n))

Alg. Boruvka: complexitate O(m\*log(n))

Termen de predare: in saptamana 11 - 15 decembrie, fiecare student la grupa sa.